



EDITORIAL VÍNCULO

BANCO DE ACTIVIDADES PARA NIÑAS Y NIÑOS

Para hacer después de leer

18

ACTIVIDADES

Por siempre...

PIXEL

4 – 6 AÑOS

Prebásica

6 – 8 AÑOS

1° y 2° básico

8 – 10 AÑOS

3° y 4° básico

— arte · escritura · juego · reflexión —



¡Hola!

Este es tu banco de actividades.

Aquí encontrarás **18 actividades** para hacer después de leer *Por siempre... Pixel*. Algunas son para **dibujar**, otras para **escribir**, otras para **jugar** y otras para **pensar**.

Puedes hacerlas en el orden que quieras. **No hay respuestas correctas ni incorrectas**. Lo importante es que te expreses.

TIPOS DE ACTIVIDADES



Arte



Escritura



Juego



Reflexión



Manualidad

01

4 A 6 AÑOS

Prebásica

¡Hola, pequeños y pequeñas!

Estas actividades son para ti. Puedes hacer cada una a tu ritmo — sola o solo, o con la ayuda de un adulto.

6 actividades · arte, juego y manualidades

1

Dibuja a Pixel como te lo imaginas

ARTE

NECESITAS Hoja blanca, lápices de colores o plumones

- 1 En el libro, Pixel es un gato muy especial.
- 2 Dibuja en tu hoja cómo te imaginas que era Pixel.
- 3 Ponle todos los detalles que quieras: su color, sus ojos, su cola...
- 4 ¡Puedes inventar! No hay una respuesta correcta.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los gatos tienen 230 huesos en su cuerpo — ¡muchos más que los humanos!

2

El corazón de colores

ARTE

NECESITAS Hoja blanca, lápices de colores

- 1 Dibuja un corazón grande en tu hoja.
- 2 Adentro, dibuja o escribe todo lo que amas: personas, animales, lugares, cosas.
- 3 Usa los colores que más te gusten.
- 4 Muéstraselo a alguien que quieras.

?

¿SABÍAS QUE...?

Querer a alguien deja una huella en tu corazón que nunca desaparece.

3

Mi animal favorito

MANUALIDAD

NECESITAS Papel, lápices, tijeras con punta redonda, pegamento

- 1 Dibuja tu animal favorito en un papel.
- 2 Recórtalo con cuidado.
- 3 En el reverso, escribe (o pide ayuda para escribir) su nombre.
- 4 Debajo, escribe una cosa que te gusta de ese animal.

**¿SABÍAS QUE...?**

Los gatos pueden hacer más de 100 sonidos distintos. ¡Los perros solo 10!

4

El juego de las caras

JUEGO

NECESITAS Espejo pequeño (opcional) o solo tu cara

- 1 Piensa en una emoción: alegría, tristeza, sorpresa, enojo.
- 2 Haz esa cara. Si tienes espejo, mírate.
- 3 Pídele a alguien que adivine qué emoción es.
- 4 Ahora él o ella hace una cara y tú adivinas.
- 5 ¿Cuántas emociones distintas pueden hacer?

**¿SABÍAS QUE...?**

Los seres humanos podemos hacer más de 10.000 expresiones diferentes con la cara.

5

La caja de mis recuerdos bonitos

MANUALIDAD

NECESITAS Caja pequeña o sobre, papeles, lápices, stickers (opcional)

- 1 Decora una caja o sobre como más te guste.
- 2 Adentro, guarda cosas que te hacen feliz: un dibujo, una hoja de un árbol, una nota.
- 3 Cada vez que extrañes algo o a alguien, puedes abrir la caja y recordar.
- 4 Puedes seguir agregando cosas cuando quieras.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los recuerdos bonitos son como un tesoro que siempre llevas contigo.

6

¿Cómo me siento hoy?

REFLEXIÓN

NECESITAS Hoja, lápices de colores

- 1 Dibuja un círculo grande: ¡ese eres tú!
- 2 Adentro del círculo, dibuja cómo te sientes hoy.
- 3 Puedes usar colores, formas, caras o lo que se te ocurra.
- 4 No hay respuesta equivocada. ¡Todos los sentimientos son válidos!

?

¿SABÍAS QUE...?

Dibujar lo que sentimos ayuda a entender mejor nuestras emociones.

02

6 A 8 AÑOS

1° y 2° básico

¡Hola!

Estas actividades las puedes hacer tú. Algunas son para dibujar, otras para escribir y otras para jugar. ¡Elige la que más te guste!

6 actividades · escritura, arte, reflexión y juego

7

El diario de Pixel

ESCRITURA

NECESITAS Hojas unidas como un cuadernillo, lápiz

- 1 Imagina que Pixel podía escribir un diario.
- 2 Escribe 3 entradas del diario de Pixel: ¿qué veía? ¿qué sentía? ¿a quién quería?
- 3 Puedes dibujar también en cada página.
- 4 Dale un título: "El diario secreto de Pixel".

**¿SABÍAS QUE...?**

Los gatos pasan alrededor del 70% de su vida durmiendo. ¡Qué vida tan tranquila!

8

Inventar el final (o el comienzo)

ESCRITURA

NECESITAS Hoja, lápiz

- 1 Piensa: ¿qué crees que pasó después del final del libro?
- 2 O también puedes inventar: ¿qué pasó antes de que comenzara la historia?
- 3 Escribe o dibuja tu versión.
- 4 Compártela con alguien si quieres.

**¿SABÍAS QUE...?**

Las historias pueden tener muchos finales distintos. Todos pueden ser válidos.

9

El mapa de mis vínculos

ARTE

NECESITAS Hoja grande, lápices de colores

- 1 Dibújate a ti en el centro de la hoja.
- 2 Alrededor, dibuja a todas las personas y animales que quieres.
- 3 Conéctalos contigo con líneas de colores.
- 4 Escribe una palabra junto a cada línea que describa ese vínculo.

?

¿SABÍAS QUE...?

La palabra "vínculo" viene del latín y significa "lazo" o "unión".

10

El collage de emociones

ARTE

NECESITAS Revistas viejas o papeles de colores, tijeras, pegamento, hoja

- 1 Recorta formas, colores e imágenes que representen cómo te sientes.
- 2 No tienen que ser caras de personas — ¡pueden ser colores o formas abstractas!
- 3 Pégalas en una hoja para crear tu collage de emociones.
- 4 Dale un título a tu obra.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los artistas usan el collage desde hace más de 100 años para expresar sus sentimientos.

11

Las 5 cosas que más extraño de...

REFLEXIÓN

NECESITAS Hoja, lápiz

- 1 Piensa en alguien o algo que hayas perdido o que esté lejos.
- 2 Escribe las 5 cosas que más extrañas de esa persona, animal o lugar.
- 3 Al lado de cada una, escribe cómo te hace sentir recordarlo.
- 4 Guarda tu hoja en un lugar especial.

?

¿SABÍAS QUE...?

Extrañar es una forma de seguir queriendo, aunque la persona no esté cerca.

12

Sopa de letras de emociones

JUEGO

NECESITAS Hoja cuadriculada, lápiz

- 1 Dibuja una grilla de 10×10 letras.
- 2 Esconde 5 palabras de emociones: TRISTEZA, AMOR, PAZ, ALEGRÍA, NOSTALGIA.
- 3 Rellena el resto con letras al azar.
- 4 Intercambia tu sopa con alguien y a ver quién encuentra todas las palabras primero.

?

¿SABÍAS QUE...?

Conocer los nombres de las emociones ayuda a manejarlas mejor. ¡Las palabras son poderosas!

03

8 A 10 AÑOS

3° y 4° básico

¡Hola!

Estas actividades son para pensar, crear y expresar lo que sientes. Puedes hacerlas tú solo o tú sola, o compartirlas con alguien.

6 actividades · escritura, arte, reflexión y manualidades

13

El poema de la despedida

ESCRITURA

NECESITAS Hoja, lápiz

- 1 Escribe un poema corto desde el punto de vista del niño del libro, despidiéndose de Pixel.
- 2 No necesita rimar si no quieres. Lo importante es lo que sientes al escribirlo.
- 3 Dale un título.
- 4 Léelo en voz alta cuando lo termines. ¿Cómo te sientes?



¿SABÍAS QUE...?

La poesía es uno de los recursos más antiguos que tienen los humanos para procesar el dolor.

14

Carta a la autora del libro

ESCRITURA

NECESITAS Hoja de carta, lápiz, sobre (opcional)

- 1 Escríbele una carta a María José Márquez contándole qué te pareció la historia.
- 2 Cuéntale: ¿qué fue lo que más te gustó? ¿qué sentiste? ¿te recordó algo de tu vida?
- 3 También puedes hacerle una pregunta sobre el libro.
- 4 Guarda la carta o pídele a un adulto que la ayude a enviar.



¿SABÍAS QUE...?

Muchos autores guardan las cartas de sus lectores como uno de sus tesoros más preciados.

15

Diseña una portada alternativa

ARTE

NECESITAS Hoja blanca, lápices, plumones o acuarelas

- 1 Imagina que eres el o la ilustrador/a del libro.
- 2 Diseña una portada alternativa para *Por siempre... Pixel*.
- 3 Piensa: ¿qué imagen transmite mejor la historia? ¿qué colores usarías?
- 4 Escribe el título y el nombre de la autora en tu portada.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los ilustradores de libros infantiles toman decisiones muy cuidadosas sobre los colores, porque los colores transmiten emociones.

16

El debate: ¿hablar o no hablar de la tristeza?

REFLEXIÓN

NECESITAS Hoja para tomar apuntes (opcional)

- 1 Piensa: ¿es mejor hablar de la tristeza o guardarla para uno mismo?
- 2 Escribe 3 argumentos para cada postura.
- 3 Luego elige cuál crees que es la respuesta correcta y explica por qué.
- 4 Comparte tus ideas con alguien y escucha lo que piensa.

?

¿SABÍAS QUE...?

La psicología muestra que poner en palabras lo que sentimos ayuda a que las emociones sean menos intensas.

17

El árbol de los aprendizajes

ARTE

NECESITAS Hoja grande, lápices o plumones de colores

- 1 Dibuja un árbol grande con raíces, tronco y ramas.
- 2 En las **raíces**: escribe experiencias difíciles que has vivido.
- 3 En el **tronco**: escribe cómo te ayudaron esas experiencias a crecer.
- 4 En las **ramas**: escribe lo que aprendiste de esas experiencias.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los árboles necesitan la lluvia y el viento para hacerse más fuertes. Igual que las personas.

18

El librito de lo que "por siempre" significa para ti

MANUALIDAD

NECESITAS 4-6 hojas dobladas y unidas, lápiz, materiales de arte

- 1 Haz un librito pequeño uniendo hojas dobladas a la mitad.
- 2 El título: "Lo que 'por siempre' significa para mí".
- 3 Cada página habla de algo que crees que dura para siempre: un recuerdo, un amor, un aprendizaje.
- 4 Ilustra cada página como quieras.
- 5 Compártelo con alguien que quieras.

?

¿SABÍAS QUE...?

En el libro, "por siempre" no significa que Pixel vuelve — significa que el amor y el recuerdo no desaparecen.

¡Bien hecho!

**Cada vez que te expresas,
te haces un poco más
valiente.**

Completar estas actividades es una forma de honrar la historia de Pixel y de conocerte mejor a ti. No hay un orden correcto, ni una respuesta mejor que otra — solo tú, tu hoja y lo que sientes.

COMPARTE TU FAVORITA

@editorialvinculo
#PorSiemprePixel

MÁS RECURSOS

editorialvinculo.cl
Guía para familias y
guía docente

OTROS LIBROS

Próximamente
en nuestra tienda