



BANCO DE ACTIVIDADES PARA NIÑAS Y NIÑOS

Para hacer después de leer



18

ACTIVIDADES

¡Cuidado con los
chanchitos!

3 – 4 AÑOS
NT1

4 – 5 AÑOS
NT2

5 – 6 AÑOS
Transición

— arte · juego · convivencia · lenguaje —

¡Hola!

Este es tu banco de actividades.

Aquí encontrarás **18 actividades** para hacer después de leer *¡Cuidado con los chanchitos!* Algunas son para **dibujar**, otras para **jugar**, otras para **pedir con amabilidad** y otras para **pensar**.

Puedes hacerlas en el orden que quieras. **No hay respuestas correctas ni incorrectas.** Lo importante es que te expreses... y que practiques la palabra mágica.

TIPOS DE ACTIVIDADES



Arte



Juego



Convivencia



Lenguaje



Manualidad

01 3 A 4 AÑOS NT1 · Nivel de Transición

6 actividades · arte, juego y canción

1

Dibuja a Otto el lobo

Arte

NECESITAS Hoja blanca, lápices de colores

- 1 En el libro, Otto es un lobo grande y tierno.
- 2 Dibuja cómo te imaginas a Otto: su delantal, sus galletas.
- 3 Ponle la cara que más te guste: contento, cantando o asustado.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los lobos aúllan para hablar con su familia y decir "aquí estoy".

2

Cantamos la canción de Otto

Lenguaje

NECESITAS Solo tu voz y tus manos

- 1 Canten juntos: "Paso a pasito, ¡plaf, plaf, plaf!".
- 2 Marquen las sílabas con palmas.
- 3 Canten tres veces, subiendo el volumen: bajito, más fuerte y con TODAS sus fuerzas.

?

¿SABÍAS QUE...?

Cantar ayuda a tu cerebro a recordar palabras nuevas.

3

La palabra mágica

Convivencia

NECESITAS Un juguete o un objeto para pedir

- 1 Un adulto tiene un objeto que a ti te gusta.
- 2 Para pedirlo, di la palabra mágica: "¿me lo das, por favor?".
- 3 Cuando te lo den, no olvides decir "¡gracias!".

?

¿SABÍAS QUE...?

"Por favor" y "gracias" son palabras que abren puertas.

4

Sopla como un chanchito

Juego

NECESITAS Una pelotita de papel, una mesa

- 1 Haz una pelotita arrugando un papel.
- 2 Sópala sobre la mesa: ¿hasta dónde llega?
- 3 Sopla suave y sopla fuerte. ¿Cuándo se mueve más?

?

¿SABÍAS QUE...?

El aire que soplas es como el viento: mueve las hojas y las nubes.

5

Galletas de corazón y estrella

Manualidad

NECESITAS Plasticina o masa, cortadores (o un vaso)

- 1 Amasa la plasticina y aplánala.
- 2 Corta galletas de corazón y de estrella, como las de Otto.
- 3 Repártelas... ¡pero solo a quien las pida con "por favor"!

?

¿SABÍAS QUE...?

Las galletas de corazón y estrella son las favoritas de Otto.

6

El juego de las caras

Juego

NECESITAS Tu cara (y un espejo, opcional)

- 1 Piensa en una emoción de Otto: asustado, contento o riéndose.
- 2 Haz esa cara y que alguien adivine cuál es.
- 3 Ahora al revés: adivina la cara que hace otra persona.

?

¿SABÍAS QUE...?

Nuestra cara puede mostrar muchísimas emociones distintas.

02 4 A 5 AÑOS NT2 · Nivel de Transición

6 actividades · convivencia, lenguaje y experimento

7

El semáforo del por favor

Convivencia

NECESITAS Un cartón rojo y uno verde

- 1 Rojo significa "tomar sin pedir". Verde significa "pedir con por favor".
- 2 Un adulto cuenta una situación: "Quiero el lápiz de mi amigo...".
- 3 Levanta el color correcto y di cómo se pide bien.

?

¿SABÍAS QUE...?

Pedir con amabilidad hace sentir bien a los dos: al que pide y al que da.

8

¿Qué casa resiste?

Experimento

NECESITAS Paja o pasto seco, palitos, bloques, un ventilador (opcional)

- 1 Haz tres montoncitos: uno de paja, uno de palitos y uno de bloques.
- 2 Sopla (o usa el ventilador) sobre cada uno.
- 3 ¿Cuál se vuela y cuál resiste? Dibuja lo que pasó.

?

¿SABÍAS QUE...?

Las casas de verdad se hacen de ladrillo porque es muy firme.

9

Ordena la historia

Lenguaje

NECESITAS Papel y lápices para hacer 3 tarjetas

- 1 Dibuja las tres casas de Otto: la de paja, la de palitos y la de ladrillos.
- 2 Ordénalas: ¿cuál hizo primero, cuál después y cuál al final?
- 3 Cuenta la historia usando tus tarjetas.

?

¿SABÍAS QUE...?

Todas las historias tienen un principio, un medio y un final.

10

Rimas con la canción

Lenguaje

NECESITAS Solo tu voz

- 1 Escucha: "por acá... por allá". ¿Escuchas cómo suenan parecido?
- 2 Busca otras palabras que rimen con "allá" (atrás, además, jamás...).
- 3 Inventen juntos un versito nuevo para Otto.

?

¿SABÍAS QUE...?

Las palabras que terminan con un sonido parecido "riman".

11

Títeres de dedo

Manualidad

NECESITAS Papel, lápices, tijeras de punta redonda, cinta

- 1 Dibuja y recorta a Otto y a los tres chanchitos.
- 2 Pégalos en tiras de papel para ponerlos en tus dedos.
- 3 Vuelve a contar el cuento... ¡a tu manera!

?

¿SABÍAS QUE...?

Con títeres podemos contar el mismo cuento de muchas formas.

12

Horneamos de verdad

Convivencia

NECESITAS Una receta simple de galletas y un adulto

- 1 Con la ayuda de un adulto, preparen galletas.
- 2 Repártanse las tareas pidiendo turnos: "¿me toca a mí, por favor?".
- 3 Al final, compartan las galletas con alguien querido.

?

¿SABÍAS QUE...?

Cocinar juntos también es una manera de compartir y cuidarnos.

03 5 A 6 AÑOS Transición · mayor desafío

6 actividades · pensar, crear y escribir

13

¿Quién es el malo?

Reflexión

NECESITAS Recordar el cuento clásico de los tres cerditos

- 1 En el cuento de siempre, ¿quién es el malo? En este libro, ¿quién sopla las casas?
- 2 Conversa: ¿el lobo siempre es el malo?
- 3 Dibuja al lobo "malo" del cuento clásico y a Otto. ¿En qué se diferencian?

?

¿SABÍAS QUE...?

Una misma historia puede contarse de muchas maneras distintas.

14

Mi propio cuento al revés

Lenguaje

NECESITAS Hoja, lápices

- 1 Elige otro cuento que conozcas (Caperucita, Los tres ositos...).
- 2 Piensa: ¿cómo sería contado al revés?
- 3 Dibuja o dicta tu versión nueva.

?

¿SABÍAS QUE...?

Cambiar quién cuenta la historia se llama "cambiar el punto de vista".

15

El diccionario de la amabilidad

Arte

NECESITAS Hojas, lápices de colores

- 1 En cada hoja, dibuja una palabra amable: "por favor", "gracias", "perdón", "¿te ayudo?".
- 2 Únelas para hacer tu diccionario.
- 3 Úsalo durante la semana como un superpoder.

?

¿SABÍAS QUE...?

Las palabras amables se pueden practicar hasta que salen solas.

16

Diseña la casa que nadie tumba

Manualidad

NECESITAS Bloques, cajas, palitos, cinta

- 1 Construye una casita que resista un buen soplo.
- 2 Prueba distintos materiales: ¿cuál aguanta más?
- 3 Sopla tu casa (o usa un ventilador) y mejora tu diseño.

?

¿SABÍAS QUE...?

Los ingenieros prueban muchos materiales antes de construir de verdad.

17

La receta de las galletas de Otto

Escritura

NECESITAS Hoja, lápiz

- 1 Escribe o dibuja los pasos para hacer galletas, en orden.
- 2 Numéralos: 1, 2, 3...
- 3 Dale un título: "Las galletas de Otto".

?

¿SABÍAS QUE...?

Una receta es una lista de pasos escritos en orden.

18

Carta a la autora

Escritura

NECESITAS Hoja, lápiz, sobre (opcional)

- 1 Escríbele una carta a María José Márquez.
- 2 Cuéntale: ¿qué te gustó?, ¿qué sentiste?, ¿qué le preguntarías?
- 3 Guárdala o pide ayuda a un adulto para enviarla.

?

¿SABÍAS QUE...?

A los autores les encanta recibir cartas de sus lectores.



¡Bien hecho!

**Cada vez que pides con amabilidad,
el mundo se pone un poquito mejor.**

Completar estas actividades es una forma de jugar con la historia de Otto y de practicar la palabra mágica. No hay un orden correcto, ni una respuesta mejor que otra — solo tú, tu hoja y muchas ganas de crear.

COMPARTE TU FAVORITA

@editorialvinculo

#CuidadoConLosChanchitos

MÁS RECURSOS

editorialvinculo.cl

Guía docente y guía para
familias

OTROS LIBROS

Próximamente

en nuestra tienda